

# 3DNow

## Z Wikipedii, wolnej encyklopedii.

**3DNow!™** - udoskonalenie architektury procesorów x86, znacznie zwiększające wydajność obliczeń zmiennoprzecinkowych, potrzebną dla odtwarzania grafiki trójwymiarowej i multimedków. Zestaw 21 nowych instrukcji zmiennoprzecinkowych typu SIMD-FP. Był to pierwszy przypadek wprowadzenia takich istotnych zmian przez firmę inną niż Intel. Technologia *3DNow!™* uzupełnia i rozszerza możliwości akceleratorów graficznych, przyspieszając obliczenia zmiennoprzecinkowe występujące w początkowych etapach przetwarzania grafiki. Technologia ta pozwala uzyskać do 4 wyników zmiennoprzecinkowych w ciągu jednego cyklu pracy procesora.

**3DNow!™ Professional** - w procesorach Athlon XP i Duronach z zegarem 1000 MHz i wyżej wprowadzono instrukcje w 100% zgodne z inтелеwskim SSE.

**3DNow!™ Enhanced** - kolejne rozszerzenie technologii *3DNow!™* dodające kolejne 24 komendy wspomagające operacje przetwarzania liczb stałoprzecinkowych, przesyłania danych pomiędzy pamięcią cache, a jednostką wykonawczą oraz przyspieszające cyfrowe przetwarzanie sygnałów.

## Zobacz też

- AMD
- MMX

## Zobacz w sieci

AMD Poland (<http://www.amd.com/pl-pl/>)

Źródło: "<http://pl.wikipedia.org/wiki/3DNow>"

Kategorie stron: Procesory

- 
- Tę stronę ostatnio zmodyfikowano o 22:02, 3 lut 2005
  - Treść udostępniana na licencji GNU Free Documentation License.